



Museo del Giocattolo e del Bambino

Programmi per le scuole 2020/2021



Vorrei accompagnarvi, se me lo permettete, in un viaggio lungo i sentieri del tempo, in un racconto che lasciando sullo sfondo ogni celebre data, volto ed evento, svelerà i mille mondi abitati da piccoli oggetti costruiti per piccoli uomini: i **giocattoli** libri di scuola non lo scrivono ma c'erano anche i bambini durante le rivoluzioni sociali, il Romanticismo, la nascita del cinema, le guerre mondiali, i primi voli nello spazio... e giocavano.

I giocattoli allora come oggi aiutavano a crescere in società ora idealiste ora ostili testimoniando tendenze e avvenimenti. Il nostro viaggio, attraverso un **percorso storico cronologico**, collega l'illuminismo all'epoca della plastica: dai primi riconoscimenti di proprietà educative, all'evoluzione dell'artigianato in industria; dagli sviluppi tecnici di

meccanismi e materiali, ai fermenti artistici e politici, via via fino alle espressioni propagandistiche seriali e consumistiche.

La **mission istituzionale** consiste nel salvaguardare e tramandare la memoria storica dell'infanzia attraverso la ricerca e l'esposizione di giocattoli, documenti e altri reperti che dell'infanzia siano caratteristica e rappresentazione.

Il Museo del Giocattolo e del Bambino, pienamente riconosciuto dalla Regione Lombardia, nasce nel 1984 con dichiarati intendimenti culturali e particolare attenzione alle attività didattiche che si rivolgono alle **scuole di ogni ordine e grado** e ai gruppi organizzati in genere, tutti i giorni da Marzo a Ottobre. La visita guidata può essere abbinata a un atelier di laboratorio e al "Giocamuseo", una caccia al giocattolo tra le vetrine. Tutte le attività sono diversificate per toni e contenuti a seconda dell'età dei partecipanti. Insegnanti e accompagnatori possono richiedere approfondimenti su temi specifici.

EMERGENZA COVID-19

Il Museo rispetta all'interno dei propri spazi tutte le normative di sicurezza previste e aggiorna i protocolli di accoglienza a seconda dell'evolversi della situazione.



ATTIVITÀ DIDATTICHE E RICREATIVE

Il Museo del Giocattolo e del Bambino espone un'importante rassegna di antichi balocchi costruiti tra il 1700 e il 1970 (bambole, trenini, aerei, navi, soldatini, giochi da tavolo, di costruzione e didattici... circa 2000 reperti originali). Una riflessione Pedagogico/Sociale sull'infanzia e sul rapporto che lega il bambino al giocattolo nell'alternarsi delle vicende che hanno caratterizzato l'evoluzione della storia, della scienza e della civiltà.

Da non perdere: l'aula scolastica deamicisiana, il grande plastico ferroviario, la mostra permanente dedicata ai giocattoli scientifici, la collezione di giochi da tavolo vintage.

IL MUSEO VIENE A SCUOLA

In considerazione delle oggettive difficoltà di spostamento il Museo propone, in alternativa alla visita alla sede espositiva, uno o più **incontri presso gli istituti scolastici**. Personale specializzato e formato in merito alle procedure anti Covid-19 svolgerà - a domicilio - le attività istituzionali di visita guidata e laboratorio, avvalendosi di numerosi reperti museali e di audiovisivi didattici. L'offerta non comporta alcun costo aggiuntivo e consente di abbattere tutte le spese di viaggio. Inoltre, ogni bambino coinvolto riceverà - compreso nell'offerta - un biglietto open per visitare successivamente il Museo con la propria famiglia.

Valida ogni giorno dell'anno, la proposta si rivolge a tutte le scuole di ogni ordine e grado di Lombardia, Emilia Romagna, Veneto, Piemonte e Liguria. È possibile coinvolgere - con più interventi nella stessa giornata - da 2 a 6 classi (a partire da un minimo di 45 bambini).

VISITE GUIDATE DIVERSIFICATE PER TONI E CONTENUTI

Per la Scuola dell'infanzia	Favole a misura di bambino, ideate per pensare al Museo come contenitore emotivo di sorprese, come luogo in cui scoprire tesori e imparare - anche attraverso un video - l'uso e le forme degli antichi giocattoli. Suoni, colori e la nascita dell'altro da sé.
Per la Scuola Primaria	Il Giocattolo come linguaggio non verbale universale; unisce i bambini di tutte le epoche ed è il loro passepartout per sperimentare realtà e immaginario. Itinerari per scoprire come si giocava nel passato, percorsi per entrare nell'oggi, attraverso la Storia Personale e le prime socializzazioni.
Per la Scuola Media	Il Giocattolo nel tempo: dall'artigianato all'industria, elementi di cronologia storica, le caratterizzazioni del contesto nel quale il giocattolo viene costruito e utilizzato in rapporto alle molteplici culture. Nell'azione del giocare si sperimentano in ambito protetto e simulato, esperienze fondamentali per la convivenza civile. Approfondimento di tecniche e materiali.
Per la Scuola Superiore e l'Università	Il Giocattolo come strumento educativo. Elementi di Storia dell'Infanzia, percorsi di approfondimento Pedagogico e cultura ludica. Le strumentalizzazioni sociali di ieri e il marketing di oggi. La presenza del gioco nell'Arte, nella Letteratura, nella Tecnologia.

CONTATTI



Il Museo del Giocattolo e del Bambino si trova a Cormano Milano, in via Rodari 3, presso il Centro per l'Infanzia "Bi. La Fabbrica del Gioco e delle Arti", che oltre al Museo ospita un importante spazio teatrale e la Biblioteca dei Ragazzi.

PRENOTAZIONI

- Ufficio Scuole di Bi al 3397846087 oppure via e-mail cormano@museodelgiocattolo.it

INFORMAZIONI

- Direzione del Museo al 3401509192 oppure via e-mail info@museodelgiocattolo.it

WEB

www.museodelgiocattolo.it
www.bilafabbricadelgiocoedellearti.it

Museo del Giocattolo e del Bambino

Programmi per le scuole 2020/2021



ECOLAB

Inventiamo un'idea

Laboratorio di invenzione/costruzione di giocattoli

L'atelier curato da Cintia Dorneles, autrice di libri per ragazzi, propone un incontro tra passato e presente attraverso la costruzione di giocattoli con materiali di recupero. Per arricchire l'esperienza vissuta nel Museo, l'attività di laboratorio offre ai partecipanti un'opportunità di rilettura e interpretazione personale di quanto osservato durante la visita guidata.

La base di partenza sono i diversi materiali di recupero, dove ogni dettaglio può trasformarsi in giocattolo o in parte di esso; la ricerca e la sperimentazione dei materiali daranno vita a un manufatto originale e unico frutto di personale elaborazione e di osservazione critica. L'obiettivo principale dell'attività sarà la soddisfazione ludica e immaginativa. I bambini porteranno a casa l'oggetto costruito come testimonianza dell'esperienza.

Le attività di laboratorio per l'anno scolastico 2020/2021 celebreranno i 100 anni dalla nascita di Gianni Rodari e i 150 di Maria Montessori.



LE ALTRE PROPOSTE

Le scuole che desiderano trascorrere tutta la giornata al Museo possono integrare il percorso con una o più attività.



LA SCUOLA AI TEMPI DEL CALAMAIO

Un divertente e interessante viaggio tra i banchi e le pagelle che furono. Le maestre severe e le cartelle di cartone, l'abbaco e l'abecedario, la stufa in ghisa e la carta assorbente. Un confronto di Civiltà tra scolari di oggi e scolari di ieri attraverso le pagelle, gli astucci e i modelli di calligrafia. L'attività comprende: laboratorio di scrittura con inchiostro e pennino.



GIOCAMUSEO

Un po' fiaba animata, un po' avventura, un po' caccia al tesoro. Un modo diverso per avvicinarsi e vivere il contesto museale, unendo gioco e apprendimento.



PINOCCHIO E LA LETTERATURA PER L'INFANZIA

Dedicato alle scuole superiori di ogni ordine, uno speciale approfondimento in punta di filologia sul testo di Collodi e il suo milieu storico e sociale. Verranno mostrate rare edizioni in volume e i Pinocchio Giocattolo del 1800. L'incontro, della durata di due ore, può anche essere svolto "a domicilio" presso la scuola.



LA SCIENZA DIVERTENTE

In alternativa alla visita guidata prevista per la fascia d'età interessata è ancora possibile scegliere l'approfondimento dedicato all'anno Leonardiano: i giocattoli scientifici del secolo lungo. Nel 1800 quasi ogni giorno portava in dote nuove avventure: l'elettricità, il treno, il cinema, i viaggi fantastici. Il nuovo traguardo, immaginato prima che visto, veniva plasmato in balocchi che talvolta anticipavano scienza e fantascienza, trasformando il giocatore in ardito pioniere o erudito scienziato. Si osserveranno oggetti che raccontano la genialità umana attraverso i progressi tecnologici o ne sfruttano i principi innovativi.

BIGLIETTERIA

Visita guidata al Museo (durata 90 minuti)	6,00 €
Visita guidata + EcoLab o Laboratorio di scrittura con pennino e calamaio (durata 3 ore)	11,00 €
Visita guidata + 1 Laboratorio + Giocamuseo (una giornata intera a Bi)	14,00 €
Visita guidata + 2 Laboratori + Giocamuseo (una giornata super-intera a Bi)	18,00 €
EcoLab - Atelier di costruzione di giocattoli (durata 90 minuti)	5,00 €